

УТВЕРЖДАЮ
Директор филиала
А.В. Агафонов
« 13 » 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о конкурсе по программированию «Хакатон – вызов Политеха»
Чебоксарского института (филиала) федерального государственного
автономного образовательного учреждения высшего образования
«Московский политехнический университет»

Чебоксары 2023

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение конкурса по программированию «Хакатон – вызов Политеха» (далее – «Конкурс») определяет цели и задачи, сроки проведения, участников, порядок подачи заявок на участие, критерии оценок, порядок конкурсного отбора и награждения победителей.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Популяризация научно-технического творчества и инженерных профессий среди учащихся образовательных организаций.

2.2. Содействие развитию творческой активности и популяризации инженерных специальностей среди молодежи в области программирования.

2.3. Выявление и поддержка талантливой и одаренной молодежи, приобщение ее к творческой деятельности.

2.4. Формирование логического мышления молодежи, вовлечение ее в научную и инновационную деятельность.

2.5. Формирование новых знаний, умений и компетенций у обучающихся в области программирования.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принять участие учащиеся 9-11 классов средних общеобразовательных учреждений, студенты техникумов и колледжей.

4. Время и место проведения Конкурса

4.1. Конкурс состоится 18 февраля 2023 года по адресу: г. Чебоксары, ул. К.Маркса, д 60.

4.2. Начало Конкурса в 11:00 в аудиториях 202б, 206б, 211б.

4.3. Заявки на участие в Конкурсе принимаются до 15-00 17 февраля 2023 года в электронном виде.

Ссылка на регистрацию:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScLft4HXN0EGObM_CC2KV8XN8kZht0mJ6cm7sSWffNdNt2F1A/viewform

5. Порядок организации и проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится в очной форме.

5.2. В конкурсе участвует только 1 человек, не команда!

5.3. Разрешается приносить свои ноутбуки.

5.4. Использование сети Internet во время конкурса не допускается. За нарушение данного пункта предусмотрены санкции в виде снятия очков или дисквалификации участников.

5.5. Языки программирования Python, VB, C, C++, C#, Delphi, Pascal.

5.6. Решение задачи считается верным, если программа проходит все тесты.

5.7. Победитель и призеры определяются по результатам выполнения 10 заданий в день проведения Конкурса с учетом скорости и правильности выполнения заданий.

6. Награждение победителей Конкурса

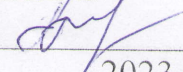
6.1. Все участники Конкурса получают сертификаты участника.

6.2. Победитель и призеры будут награждены дипломами и призами.

6.3. Руководителям (преподавателям) будут вручены благодарности.

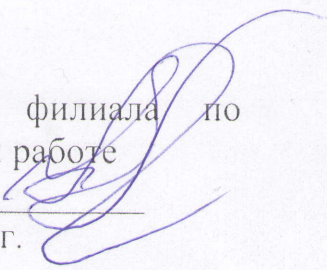
ПРОЕКТ ВНОСИТ:

И.о. заведующей кафедрой
«Информационные технологии и
системы управления»


Н.Е. Пикина 
« 13 » 02 2023 г.

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора филиала по
учебной и воспитательной работе

Н.С. Малюткина 
« 13 » 02 2023 г.

Начальник отдела профориентационной
работы с абитуриентами

А.В. Никишина 
« 13 » февраля 2023 г.